

REFERTO SEI BRAVO A 2 SQUADRE

	NOME SQUADRA	PUNTI TOTALI	RETI TOTALI	N° BAMBINI
SQUADRA A				
SQUADRA B				

RISULTATI DEI GIOCHI

1^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
A=	B=	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
		A1-B1	-	A2-B2	-	A3-B3	-
2^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
A=	B=	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
		A3-B2	-	A1-B3	-	A2-B1	-
3^ ROTAZIONE							
PARTITA		4C4 Con Portieri		4C4 Goal a Meta		4C4 Con 4 Porte	
A=	B=	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI	Gruppi	RETI
		A2-B3	-	A3-B1	-	A1-B2	-

RISULTATI DELLE PARTITA 7c7

TEMPI	CAMPO	PARTITA	GRUPPI	RETI
1° TEMPO	1	A= -B=	A1-B1	
2° TEMPO	2	A= -B=	A2-B2	
3° TEMPO	1	A= -B=	A1-B2	
4° TEMPO	2	A= -B=	A2-B1	

NOTA BENE:

- 1) **CI SI DEVE PRESENTARE CON ALMENO 13 GIOCATORI; LA PARTITA 7c7 VERRA' DISPUTATA IN 4 TEMPI DI 7,5 MINUTI L'UNO: SE ENTRAMBE LE SQUADRE SI PRESENTANO CON 14 GIOCATORI ED E' POSSIBILE ALLESTIRE 2 CAMPI IL 1° ED IL 2° TEMPO POSSONO ESSERE DISPUTATI IN CONTEMPORANEA COSI' COME IL 3° ED IL 4° DIMEZZANDO IL TEMPO DI PERMANENZA IN CAMPO SECONDO QUANTO RIPORTATO NELLO SCHEMA SOVRASTANTE**
- 2) **OGNI ROTAZIONE DEI GIOCHI DURA 10 MINUTI**
- 3) **IN OGNI GIOCO, IN OGNI ROTAZIONE ED IN OGNI TEMPO DELLA PARTITA VIENE ASSEGNATO 1 PUNTO A CHI VINCE ED UN PUNTO A CHI PAREGGIA PERCIO' OGNI SQUADRA PUO' TOTALIZZARE UN MASSIMO DI 13 PUNTI**
- 4) **NEL CASO DI SQUADRA COMPOSTA DA 14 GIOCATORI, QUINDI CON 2 PORTIERI, QUESTI ULTIMI NEL GIOCO 4C4 CON PORTIERI GIOCHERANNO UNO NELLA 1^ ROTAZIONE, L'ALTRO NELLA 2^ ROTAZIONE, NELLA 3^ GIOCHERANNO 5 MINUTI A TESTA**

FIRMA DIRIGENTE SQUADRA A	
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA B	